

ขั้นตอนที่ 1 การรู้จักโปรแกรม CoreIDRAW

โปรแกรม CoreIDRAW เป็นโปรแกรมยอดนิยมทางด้านงานกราฟิกโดย โปรแกรมนี้จะทำให้นักออกแบบดีไซน์ทั้งหลาย เปรียบได้ดังจิตรกรเอกเพราะเป็น โปรแกรมที่ใช้วาดภาพลงในเครื่องคอมพิวเตอร์ ไม่ว่าจะเป็นนักออกแบบสาขาใดก็ตาม เช่น งานโฆษณา งานประชาสัมพันธ์ ภาพการ์ตูน และสื่อสิ่งพิมพ์อื่น ๆ ทั้งหมดนี้ สามารถสร้างขึ้นมาจากโปรแกรมCoreIDRAW ซึ่งเป็นโปรแกรมที่ใช้งานได้ง่าย

การประมวลผลเพื่อแสดงภาพ

การประมวลผลเพื่อแสดงภาพของโปรแกรมต่าง ๆ ในเครื่องคอมพิวเตอร์นี้มีการเก็บไว้อยู่ด้วยกัน 2 รูปแบบ ได้แก่การเก็บผลแบบเวกเตอร์(Vector) และการเก็บแบบบิตแม็บ(Bitmap) โดยที่การประมวลผลทั้ง 2 จะมีข้อแตกต่างกันซึ่งขึ้นอยู่กับแต่ละ โปรแกรมที่ใช้ด้วยโปรแกรม CoreIDRAW จะเป็นการเก็บรูปของภาพแบบเวกเตอร์ โดยสามารถดูรายละเอียดได้ดังนี้

การประมวลผลแบบเวกเตอร์ (Vector)

ภาพที่แบ่งออกว่าเป็นภาพเวกเตอร์นี้ ให้สังเกตง่าย ๆ ว่าต้องเป็นภาพลายเส้นที่วาดด้วยโปรแกรมในเครื่องคอมพิวเตอร์เท่านั้น ไม่ว่าจะเป็ CoreIDRAW, Macromedia Freehand, หรือ Illustrator เป็นต้น ภาพเหล่านี้จะมีการคำนวณประมวลผลในรูปแบบเวกเตอร์ทางคณิตศาสตร์ โดยสีเส้นเหล่านี้จะไม่แตกตัวเมื่อทำการซูมเพื่อขยายภาพในระยะใกล้ ดังตัวอย่าง จะเห็นว่าภาพที่ได้จากการซูมจะไม่แตกออกเป็น พิกเซล(Pixel) เหมาะกับงาน Art Work ที่ต้องการวาดรูปสินค้า โบรชัวร์ นามบัตร หรือรูปการ์ตูนที่มีสีสันสดใส

และการประมวลผลในรูปแบบเวกเตอร์นี้ จะมีหมวดสีที่สำคัญอยู่ 2 โหมดได้แก่ โหมด RGB และโหมด CMYK ซึ่งทั้ง 2 นี้จะมีการผสมสี และการใช้งานที่ต่างกันออกไป ดังนี้

สีในโหมด RGB

สีในโหมดจะมีแม่สีหลักอยู่ทั้งหมด 3 สีอันได้แก่ R_Red(สีแดง), G_Green(สีเขียว) และ B_Blue(สีน้ำเงิน) ทั้ง 3 สีนี้ จะรวมตัวผสมออกมาเป็นผลสีอื่น ๆ อีก โดยที่สีในโหมด RGB นี้ ส่วนมากจะมีใช้ในงาน



ที่แสดงผลออกมาทางหน้าจอคอมพิวเตอร์(Monitor) หรืองานทางด้าน Website ในโหมดนี้สามารถที่จะได้ระดับเฉดสีได้ถึง 256 ระดับ รวมทั้งสิ้น 16.7 ล้านสี ทำให้มีสีสันจุดคาดสดใส เหมาะกับงานทางด้านกราฟิกที่สุด

สีในโหมด CMYK

สีในโหมดจะมีแม่สีหลักอยู่ทั้งสิ้นทั้งหมด 4 สี ได้แก่ C_Cyan(สีฟ้า), M_Magenta(สีชมพูม่วง), Y_Yellow(สีเหลือง) และ K_Black(สีดำ) เป็นชุดโหมดสีที่เหมาะสมกับงานทางการพิมพ์ (ที่เรียกว่าพิมพ์สี่สี)

อุปกรณ์วาดภาพเบื้องต้น

โปรแกรม CoreIDRAW เป็นโปรแกรมที่รูปแบบการวาดภาพชิ้นงานเบื้องต้นทำให้เกิดความสะดวก และความง่ายในการใช้งาน แม้แต่คนที่ยังไม่เคยใช้งานก็สามารถทำได้อย่างสะดวก ซึ่งรูปร่างพื้นฐานเหล่านี้ จะพัฒนาไปสู่การนำเสนอผลงานออกมา

รูปร่างพื้นฐานของโปรแกรมที่มีมาให้ เช่น สี่เหลี่ยม, รูปหลายเหลี่ยม, วงกลม, วงรี, เส้นตรง, เส้นโค้ง, หรือรูปดาว ซึ่งรูปทั้งหมดเหล่านี้ จะมีการใส่สีที่อิสระอยู่ด้วยกัน 2 อย่างก็คือ ใส่สีที่เส้นขอบ และใส่ที่พื้นใน

เขียนตัวอักษรด้วย TEXT TOOL

สำหรับโปรแกรม CoreIDRAW มีรูปแบบการเขียนตัวอักษรที่มีความยืดหยุ่นสูงอีกโปรแกรมหนึ่ง เพราะนอกจากจะสามารถพิมพ์ตัวอักษรในแบบปกติแล้ว ยังสามารถให้ตัวอักษรนั้นเปลี่ยนจากโหมด Text ให้มาเป็นโหมดกราฟิกเพื่อการตกแต่งตัวอักษรประกอบรูปแบบภาพชิ้นงานต่าง ๆ ได้โดยง่าย

Text tool เป็นการพิมพ์ตัวอักษรในแบบปกติ แต่เมื่อตัวอักษรนั้น ๆ เปลี่ยนเป็นโหมดกราฟิก โดยคำสั่ง Convert To Curves เราจะสามารถตัดรูปทรงตัวอักษรให้เป็นไปตามต้องการได้

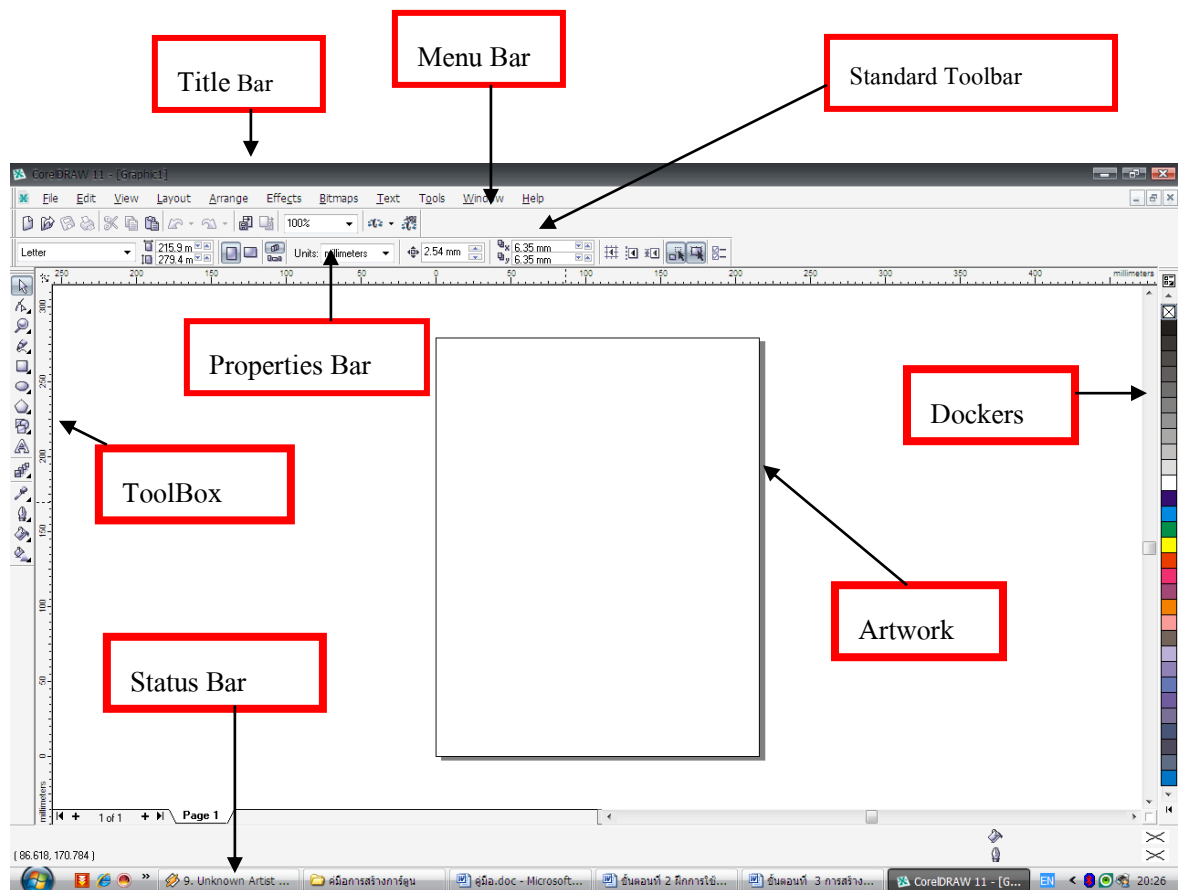


วิธีการใช้โปรแกรม CoreDRAW 11

เราสามารถเปิดโปรแกรม CoreDRAW 11 ได้จากเมนูไอคอน หรือที่ Start >All Program >CoreDRAW Suite 11

หลังจากที่ได้เปิดโปรแกรม Corel Graphic suit 11 ขึ้นมาแล้ว >CoreDRAW 11 > new graphic ส่วนประกอบชุดคำสั่งหน้าจอ โปรแกรม CoreDRAW 11

เมื่อได้ทำการเปิดโปรแกรม ก็จะปรากฏหน้าต่างหลักของการทำงานออกมา โดยมีส่วนประกอบและรายละเอียดทั้งหมดดังต่อไปนี้



1. Title Bar

ไตเติ้ลบาร์ (Title Bar) เป็นส่วนแสดงชื่อของโปรแกรม และชื่อของไฟล์ที่กำลังทำงานอยู่ในขณะนั้น ๆ ถ้าดับเบิลคลิกที่แถบสีน้ำเงินก็จะเป็นการย่อขยายขนาดของโปรแกรม



2. Menu Bar

เมนูบาร์ (Menu Bar) เป็นแถบแสดงกลุ่มคำสั่งในหมวดต่าง ๆ วิธีเรียกใช้ชุดคำสั่ง คือ คลิกเมาส์ซ้ายที่ชุดคำสั่งก็จะปรากฏพูลดาวน์เมนู เพื่อคลิกเลือกคำสั่งที่ต้องการ

Sub Pooldown Menu ถ้าคำสั่งใดมีลูกศรสีดำต่อท้าย หมายความว่าในคำสั่งนั้น ยังมีชุดคำสั่งย่อยอยู่อีก ซึ่งเราเรียกว่า ซับพูลดาวน์เมนู

Shortcut Key คีย์ลัด เป็นการกดปุ่มที่คีย์บอร์ด เพื่อเลือกคำสั่งที่ต้องการออกมาใช้งาน เพื่อความสะดวกและรวดเร็วในการใช้งานยกตัวอย่างเช่น

Undo	=	Ctrl + Z
Redo	=	Ctrl + Shift + Z
Cut	=	Ctrl + x
Copy	=	Ctrl + C
Paste	=	Ctrl + V
New	=	Ctrl + N
Open	=	Ctrl + O
Save	=	Ctrl + S

3. Standard Toolbar

เป็นแถบเครื่องมือหลักของ โปรแกรม เป็นเครื่องมือที่จะถูกเรียกใช้งานบ่อยๆ โดยมี ส่วนประกอบดังนี้

New	สำหรับเปิดเอกสารใหม่
Open	สำหรับเปิดไฟล์งานที่เก็บไว้อยู่
Save	สำหรับเซฟงานที่กำลังทำอยู่ลงในฮาร์ดดิสก์
Print	สำหรับสั่งพิมพ์เอกสารที่เปิดอยู่
Cut	ลบชิ้นงานที่ถูกเลือก แล้วนำไปวางไว้ยังที่ใหม่หรือไฟล์อื่น
Paste	สำหรับวางชิ้นงานที่ถูกใช้คำสั่ง Cut และ Copy
Undo	สำหรับย้อนกลับไปคำสั่งต่าง ๆ ที่ได้กระทำกับชิ้นงาน
Redo	สำหรับทำซ้ำคำสั่งต่าง ๆ ที่เกิดจากการใช้คำสั่ง Undo
Import	สำหรับนำไฟล์อื่นเข้ามาใช้งานร่วมกับไฟล์ที่ทำงานอยู่
Export	สำหรับนำไฟล์ที่กำลังทำงาน ออกไปยังไฟล์อื่น ๆ
Application Launcher	สำหรับติดตั้งโปรแกรมอื่น ๆ ที่สนับสนุน CorelDRAW
Corel Online	สำหรับติดต่อเว็บไซต์ของผู้ผลิตโปรแกรม
Zoom Levels	สำหรับปรับขนาดหน้ากระดาษทำงานให้ย่อหรือขยาย



4. Properties Bar

เป็นแถบเครื่องมือที่แสดงรูปแบบของคำสั่งที่เราเลือกมาใช้งาน โดยแถบสถานะแต่ละคำสั่งก็จะไม่เหมือนกัน ทำให้เกิดความคล่องตัวสูงขึ้นในการทำงาน

5. Toolbox

กล่องเครื่องมือ เป็นชุดเครื่องมือสำหรับสร้าง และแก้ไขชิ้นงานมีส่วนประกอบเป็นรูปไอคอน ทำให้ง่ายต่อการเลือกเครื่องมือขึ้นมาใช้งาน

6. Dockers

คอคเกอร์ เป็นแถบคำสั่งคุณสมบัติ เพื่อการปรับแต่งคุณสมบัติของชิ้นงาน โดยมีหน้าที่และการวางตำแหน่งคล้ายกับพาเลท (Palette) ของโปรแกรม Illustrator โดยสามารถเรียกคอคเกอร์ต่าง ๆ ออกมาได้โดยให้เข้าไปที่เมนู Window>Dockers> เลือกชุดคำสั่งที่ต้องการ

7. Artwork

พื้นที่การทำงาน จะเป็นพื้นที่สีขาวตรงกลางหน้าจอโปรแกรม โดยจะมีหน้ากระดาษเป็นกรอบสี่เหลี่ยมอยู่ โดยสามารถเลือกปรับเปลี่ยนขนาดกระดาษได้ สามารถสร้างชิ้นงานตรงส่วนใดของ Artwork ก็ได้แต่เมื่อทำการพิมพ์งานออกมา งานที่ได้จากการพิมพ์ออกมานั้นจะต้องเป็นชิ้นงานที่อยู่บนหน้ากระดาษเท่านั้น ถ้าอยู่นอกกระดาษจะไม่สามารถพิมพ์ออกมาได้

8. Status Bar

เป็นแถบแสดงสถานะของเครื่องมือที่ใช้ในขณะนั้นรวมทั้งแสดงตำแหน่งของเมาส์ (Coordinate) แสดงค่าเป็นพิกัดที่แกน X และแกน Y และแสดงสีของพื้นผิว และสีเส้นขอบของชิ้นงาน



ใบงานที่ 1 รู้จักโปรแกรม CoreIDRAW

- จุดประสงค์**
1. บอกคุณลักษณะการใช้งานของโปรแกรม CoreIDRAW
 2. เข้าใจส่วนประกอบของโปรแกรม CoreIDRAW

คำชี้แจง

ให้นักเรียนทำแบบฝึกหัดต่อไปนี้เพื่อรู้จักโปรแกรม CoreIDRAW มากยิ่งขึ้นโดยกากบาท (x) บนข้อที่ถูกต้องที่สุดในกระดาษคำตอบ จำนวน 10 ข้อ (20 คะแนน)

1. โปรแกรม CoreIDRAW เป็นโปรแกรมที่นิยมใช้ในงานประเภทใด

ก. งานพิมพ์	ข. งานคำนวณ
ค. งานกราฟิก	ง. งานนำเสนอ
2. การประมวลผลเพื่อแสดงภาพของโปรแกรมต่าง ๆ ในคอมพิวเตอร์ มีอยู่ด้วยกัน 2 แบบคือ

ก. แบบเวกเตอร์และแบบบิตแม็บ	ข. แบบเวกเตอร์และแบบPhd
ค. แบบบิตแม็บและแบบ jpg	ง. แบบ jpg และแบบ gif
3. สีในโหมด RGB ประกอบด้วยสีใดบ้าง

ก. สีแดง, สีเหลือง, สีดำ	ข. สีแดง, สีเขียว, สีดำ
ค. สีแดง, สีเหลือง, สีนํ้าเงิน	ง. สีแดง, สีเทา, สีนํ้าเงิน
4. สีในโหมด CMYK ประกอบด้วยสีใดบ้าง

ก. สีฟ้า, สีชมพูม่วง, สีเหลือง, สีดำ	ข. สีฟ้า, สีนํ้าเงิน, สีเหลือง, สีดำ
ค. สีฟ้า, สีชมพูม่วง, สีขาว, สีดำ	ง. สีฟ้า, สีชมพูม่วง, สีเหลือง, สีเทา

ดูภาพแล้วตอบคำถามข้อ 5 – 10

5. Menu Bar คือส่วนใดของโปรแกรม CoreIDRAW

ก. หมายเลข 1	ข. หมายเลข 2
ค. หมายเลข 3	ง. หมายเลข 4



