
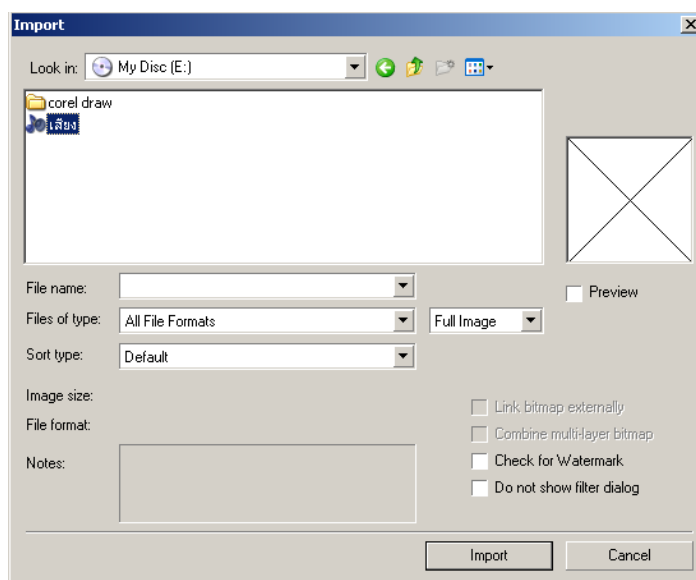


ขั้นตอนที่ 4 การบันทึกเสียง

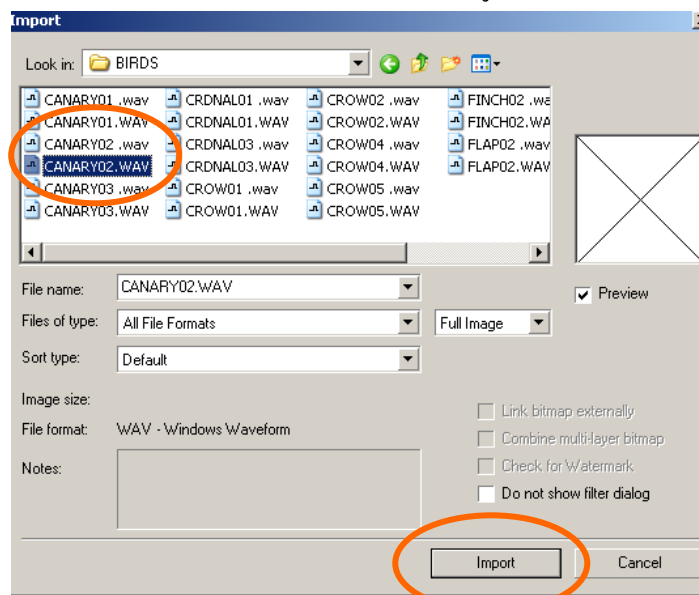
ขั้นตอนการบันทึกเสียงของโปรแกรม CoreIDRAW R.A.V.E. 2.0

1. เข้าไปที่เมนู File แล้วเลือก Import  Import...
2. จะเกิดไดอะล็อกบ็อก Import ขึ้นมาดังรูปที่ 1



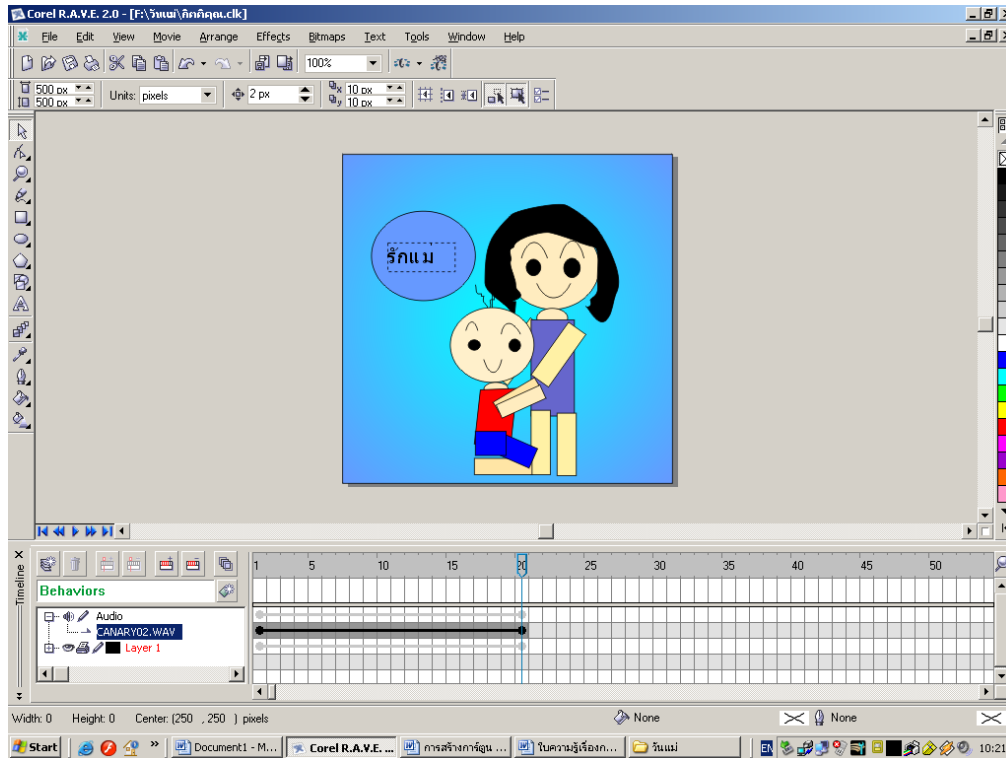
รูปที่ 1 รูปการ Import เสียง

3. เปิดไฟล์เสียงที่เตรียมไว้ เลือกเสียงที่เราต้องการจะนำมาใส่ เพื่อสื่อความหมายกับรูปภาพที่สร้างไว้ โดยไฟล์เสียงที่เลือกจะต้องเป็น .WAV เท่านั้น ดังรูปที่ 2



รูปที่ 2 เลือกเสียงที่ต้องการนำมา


4. เมื่อได้ไฟล์เสียงที่ต้องการแล้ว คลิกที่ Import เพื่อดึงเสียงไว้ในโปรแกรม
5. เสียงที่เลือกไว้จะเข้ามาอยู่ในโปรแกรมใน Audio ซึ่งไฟล์เสียงที่เลือกอาจมีความสั้น ยาวเกินไป เราสามารถปรับขนาดได้ตามต้องการ ดังรูปที่ 3



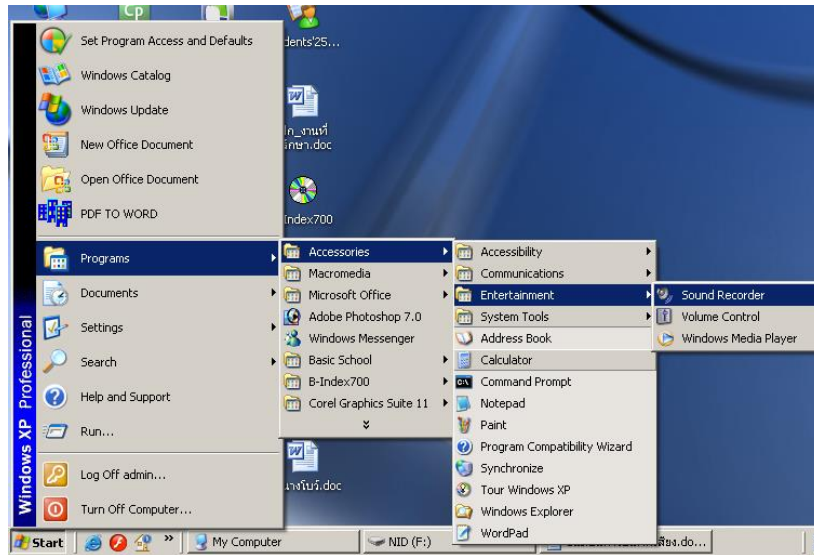
รูปที่ 3 ไฟล์เสียงที่ดึงมาใส่กับภาพ

วิธีการบันทึกเสียงของตนเอง

บันทึกจากโปรแกรม Sound Recorder

1. เชื่อมต่อไมโครโฟนเข้ากับเครื่องคอมพิวเตอร์
2. ไปที่  Programs → Accessories → Entertainment
→ Sound Recorder ดังรูปที่ 4









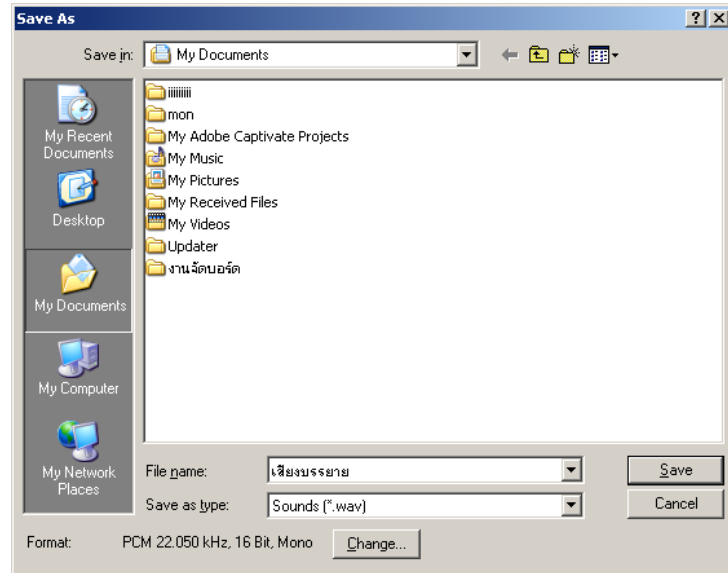
รูปที่ 4 ขั้นตอนการบันทึกเสียงตนเอง

3. จะปรากฏหน้าต่าง Sound Recorder ดังรูปที่ 5



รูปที่ 5 หน้าต่าง Sound Recorder

4. คลิกที่ปุ่ม  เพื่อเริ่มต้นอัดเสียงบรรยาย
5. คลิกที่ปุ่ม  เมื่อต้องการหยุดการอัดเสียงบรรยาย
6. คลิกที่ปุ่ม  เมื่อต้องการฟังเสียงบรรยาย
7. เลือก File  Save As เมื่อต้องการบันทึกเสียงบรรยาย
8. จะปรากฏหน้าต่าง Save As ให้ตั้งชื่อเสียงบรรยายที่อัดไว้ที่ช่อง File name ดังรูปที่ 6



รูปที่ 6 ตั้งชื่อเสียงบรรยาย

9. คลิกปุ่ม Save เพื่อบันทึกเสียงบรรยาย

หมายเหตุ : สามารถบันทึกเสียงบรรยายจากโทรศัพท์มือถือ , Handy Drive ได้



ใบงานที่ 4 การบันทึกเสียง

- จุดประสงค์**
1. สามารถแทรกรูปไฟล์เสียงลงในโปรแกรม CorelR.A.V.E.2.0
 2. สามารถบันทึกเสียงได้
 3. สามารถสร้างการ์ตูนแอนิเมชันให้มีเสียงประกอบได้

คำชี้แจง

ให้นักเรียนฝึกปฏิบัติการบันทึกเสียงเพลงหรือเสียงพากษ์ของตนเองใส่ในไฟล์การ์ตูนแอนิเมชันลงในโปรแกรม CorelR.A.V.E.2.0 (10 คะแนน)

