

ใบงานที่ 3 การสร้างการ์ตูนแอนิเมชัน

จุดประสงค์

1. สามารถเปิดโปรแกรม CorelR.A.V.E.2.0 ได้
2. เข้าใจส่วนประกอบของโปรแกรม CorelR.A.V.E.2.0
3. สามารถใช้โปรแกรม CorelR.A.V.E.2.0 ในการสร้างการ์ตูนแอนิเมชันได้

คำชี้แจง

ฝึกการสร้างการ์ตูนแอนิเมชันให้เกิดการเคลื่อนไหวตั้งแต่ 10 เฟรมขึ้นไปโดยใช้เครื่องมือในโปรแกรม CorelR.A.V.E.2.0 (10 คะแนน)

